

Eventzelt Design IGLU 5 Meter



Eventzelt Design IGLU 5 Meter

Druckdatenvorgaben

Verwenden Sie den PDF/X-1a:2001 Standard mit den folgenden Anpassungen:

- Druckdatei im Maßstab 1:1 oder 1:10 anlegen
- 1:1 Datenmaß:
Bitte verwenden Sie die zur Verfügung stehenden Schablonen. Bitte entfernen Sie alle dort aufgeführten Linien.

Dachcover: (3x) 3870 x 3770 mm (BxH)
- Bitte verwenden Sie **keine** Schnitt- oder Passermarken
- Bitte verwenden Sie **keinen** Beschnitt.
- Auflösung mindestens
72 dpi beim Maßstab 1:1
720 dpi beim Maßstab 1:10
- CMYK-Farben, keine Sonderfarben
Farbprofil: FOGRA39
- **Schriften in Pfade umwandeln.**
- **Bitte nur einseitige PDF-Dateien einreichen**

Hinweise

1. Großflächiges Tiefschwarz für Backlit: CMYK 78/85/90/100
2. Großflächiges Tiefschwarz für Frontlit: CMYK 50/40/40/100

Datentransfer

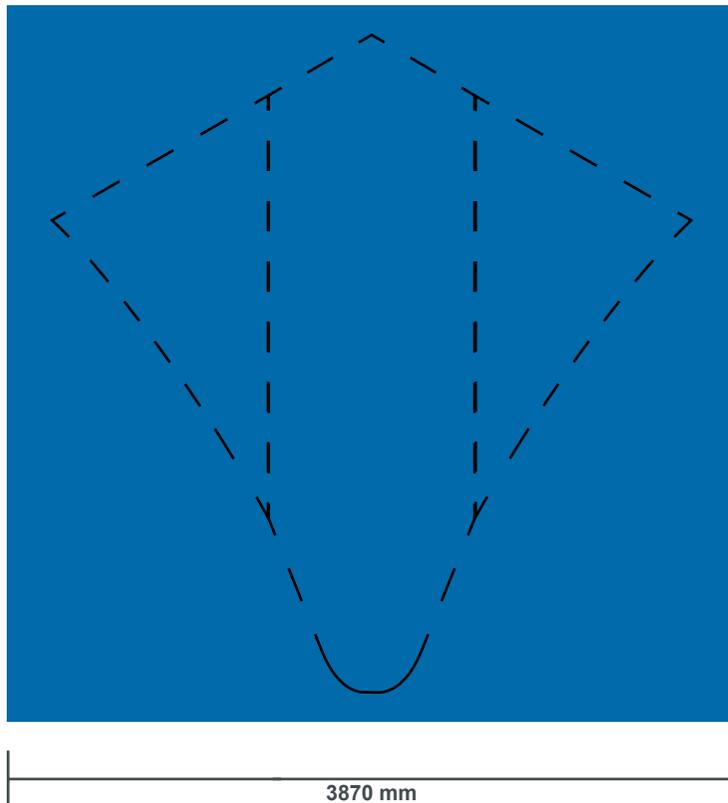
- Bis zu 25 MB per E-Mail inkl. Vorgangsnummer an grafik@x-cite.com
- Bis 2GB per WeTransfer (<https://x-cite.wetransfer.com>) inkl. Vorgangsnummer
- Ab 2GB per FTP

Nachdrucke

Bedingt durch den Alterungsprozess bereits vorhandener Drucke kann es zu leichten Farbabweichungen gegenüber den Nachdrucken kommen. Dies ist technisch nicht vermeidbar und stellt keinen Reklamationsgrund dar.

Eventzelt Design IGLU 5 Meter

Gestaltung eines Dachcover (3x)



Sicherer Bereich



Datenformat: 3870 x 3770 mm (BxH)

Gesamtformat der anzulegenden Druckdatei:
3870 x 3770 mm (BxH)

Hinweis:

Diese Schablone ist nicht maßstabsgetreu.
Das Dachcover besteht aus 3 gleichen Seiten.
Bitte gestalten Sie daher für das Dach 3 Druckdateien entsprechend
den Vorgaben.

**!!! Bitte verwenden Sie die bereitgestellten Schablonen und
entfernen Sie nach der Gestaltung alle Schablonenlinien !!!**

Bitte nur einseitige PDF-Dateien einreichen

Eventzelt Design IGLU 5 Meter

Haben Sie noch Fragen?

Sie erreichen uns jeden Montag bis Freitag von 9 - 17 Uhr.

X-CITE Werbesysteme GmbH

Liebigstr. 8

D-63500 Seligenstadt

Tel.: +49 (0) 69 150 49 30 - 00

Fax: +49 (0) 69 150 49 30 - 29

E-Mail: sales@x-cite.com