

# Anleitung

## ZYGNAGE VIEWER

Eine simple Software App, um Bilder auf die ZYGNAGE Digital Canvas Display-Serie zu laden. Der Upload der Inhalte erfolgt über ein durch das Display lokal erstelltes WIFI Netzwerk.

## Funktionen

- Autostart
  - Nach Einschalten des Displays startet automatisch die App nach einigen Sekunden.
- Übergang von Bild zu Bild
  - Für den Übergang von einem Bild zum Nächsten stehen eine Reihe von Animationen zur Verfügung.
- Abspieldauer eines Bildes
  - Für jedes Bild kann separat eine Abspieldauer eingestellt werden (in Sekunden)
- Universeller Zugriff
  - Auf das Display lässt sich unabhängig vom Gerätetyp oder Betriebssystem zugreifen - Smartphone / Tablet / PC sowie Windows / Mac OS X / Linux / Android / ...
- Separates WIFI Netzwerk pro Display
  - Jedes Display generiert sein eigenes WIFI Netzwerk mit der Bezeichnung "ZYGNAGE DISPLAY", gefolgt von einer vierstelligen eindeutigen Zahlenkombination. Diese Zahlenkombination wird beim ersten Start der App generiert und bleibt dauerhaft erhalten. Somit lassen sich die WIFI Netzwerke von verschiedenen Displays unterscheiden.
- Reihenfolge
  - Die Reihenfolge der abzuspielenden Bilder lässt sich anpassen.
- Zwischenspeicher
  - Alle Inhalte werden lokal auf der integrierten Festplatte des Displays gespeichert
  - Es ist keine Internetverbindung notwendig
  - Es gibt keine Streaming-Probleme
- Ohne Branding
  - Sobald Bilder hochgeladen wurden, ist kein Logo der Branding innerhalb der Software sichtbar.
- Fotos vom Smartphone hochladen
  - Wird auf das Display vom Smartphone zugegriffen, lassen sich innerhalb des Bilderuploads auch direkt neu geschossene Fotos hochladen.
- Automatische Anpassung der Bilder
  - Werden auf ein 1:1 quadratisches Display Bilder im Format 16:9 (oder ähnlich) hochgeladen, schneidet die Software die Inhalte automatisch zentriert zurecht, sodass es quadratisch passend zum Display ist.

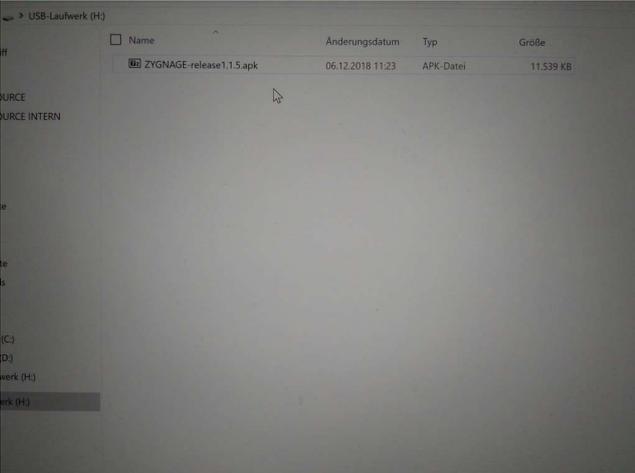
## Step-by-Step Anleitung

Zuerst die Software App direkt vom Display aus herunterladen oder von einem USB Stick installieren. Die Installationsdatei ".apk" lässt sich ohne weitere notwendige Software auf dem Display installieren.

**Achtung: Die .apk Datei muss auf dem Display selbst installiert werden! Nicht auf dem Smartphone, Tablet oder PC welcher zur Steuerung fungieren soll.**

Nach erfolgreicher Installation und Starten der App lässt sich nun eine Verbindung zum lokalen WIFI Netzwerk des Display herstellen. Es kann auf das Display mittels jeglicher Geräte zugegriffen werden:

- Smartphone (Android, iPhone, ... )
- Tablets (Android, iPad, ... )
- PC / Laptop (Windows, Mac OS X, Android, ... )

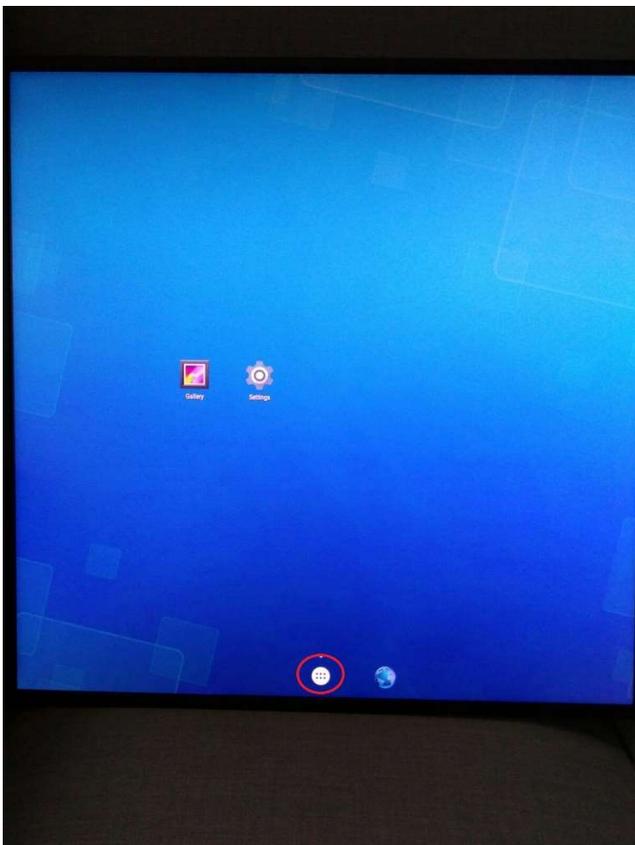
Screenshot	Anleitung
	<p>Speichern Sie die <b>ZYGNAGE Viewer</b> Software auf einem beliebigen USB Stick</p>
	<p>Verbinden Sie den USB Stick sowie eine USB Maus mit einem USB HUB sowie einem USB-&gt;Micro USB Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten)</p>



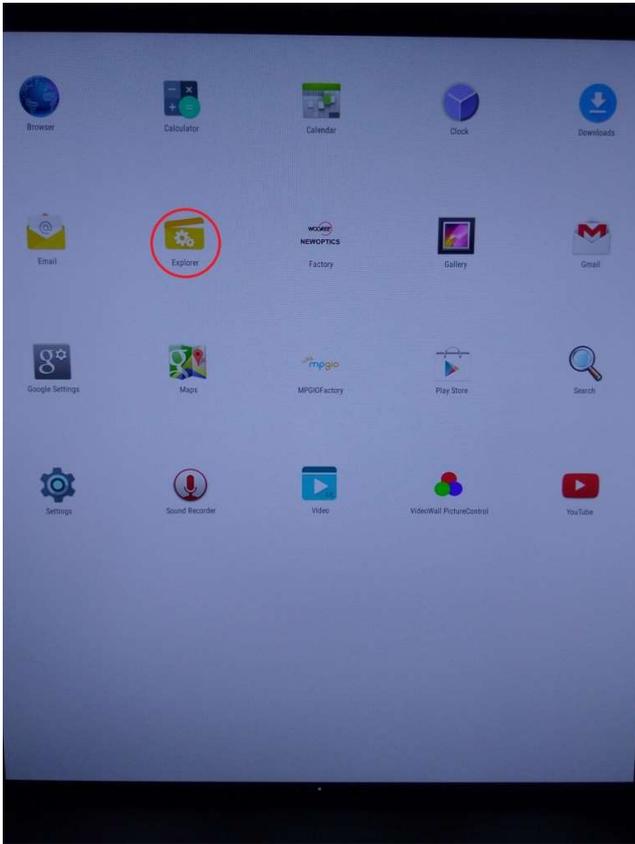
Verbinden Sie den USB HUB über den Micro USB Port mit dem Display



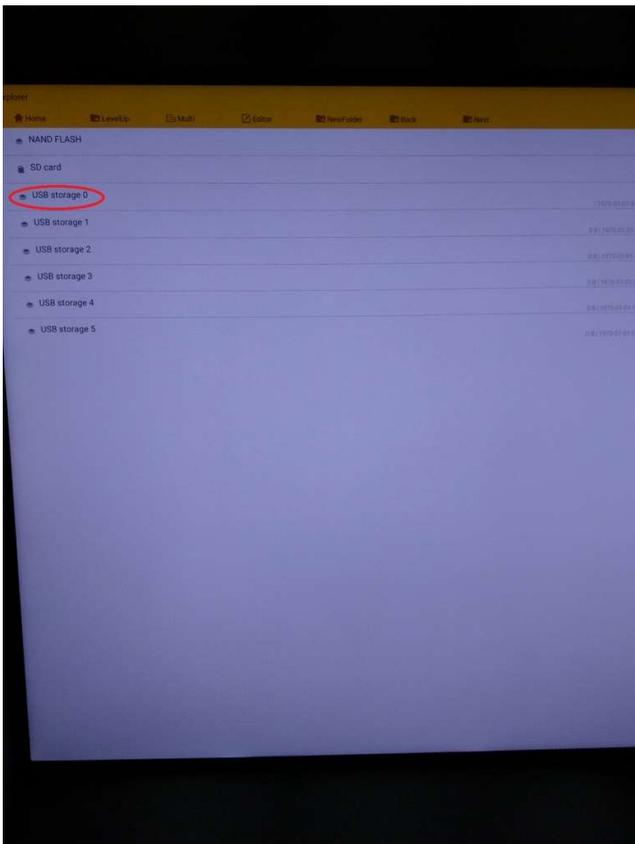
Wenn Sie die HDMI Variante des Displays verwenden, verbinden Sie den USB HUB mit diesem Micro USB Port



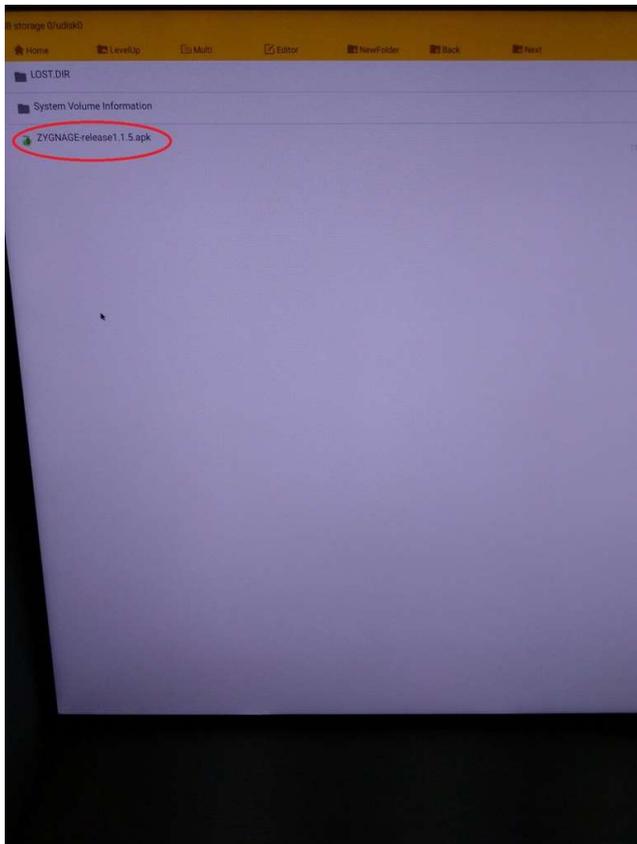
Navigieren Sie mit der Maus im Android Menü auf „Einstellungen“...



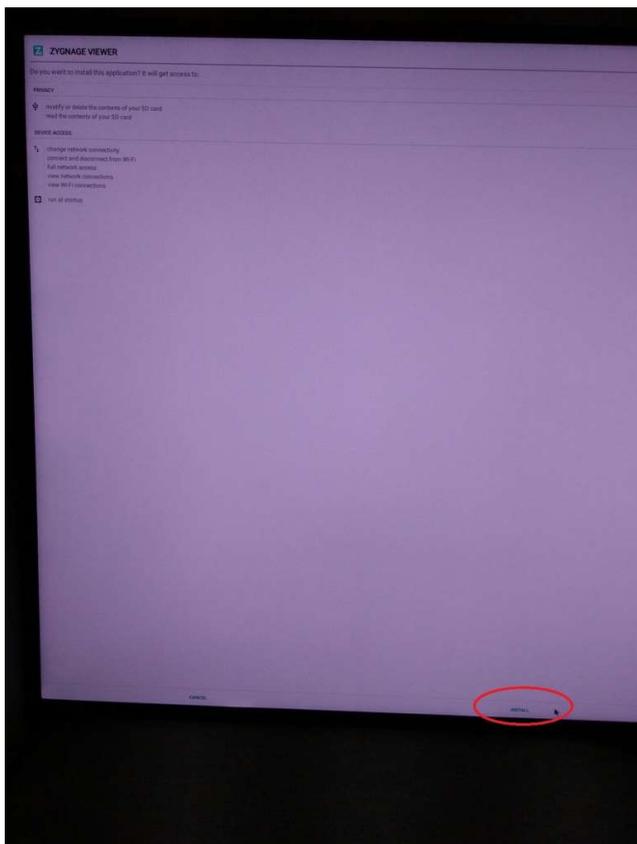
dann auf „Explorer“ (1x Links Klick = Öffnen, 1x Rechts Klick = Schließen/Zurück)



und Öffnen Sie den USB Stick Ordner



Klicken Sie auf das Icon der **ZYGNAGE Viewer** Software und wählen Sie die Option „Install“ aus

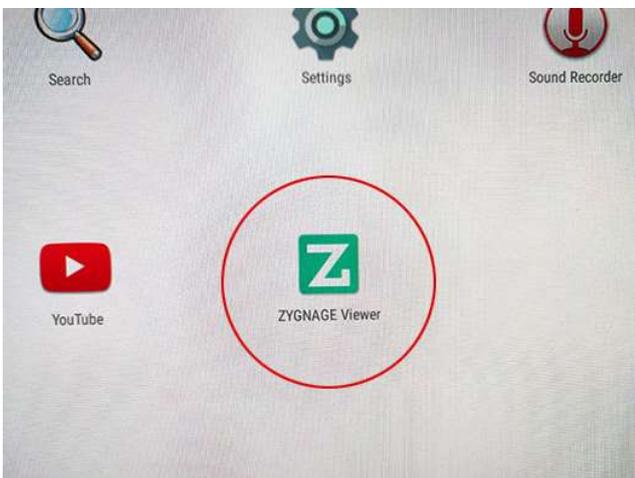


-> Die Software wird nun auf dem Display installiert

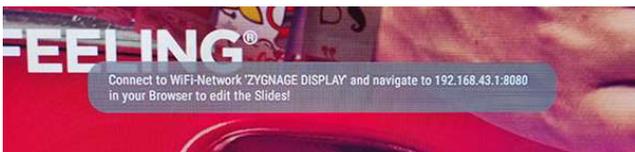


Nach abgeschlossener Installation klicken Sie auf „Open“ und öffnen Sie die Applikation für ca. 20 Sekunden

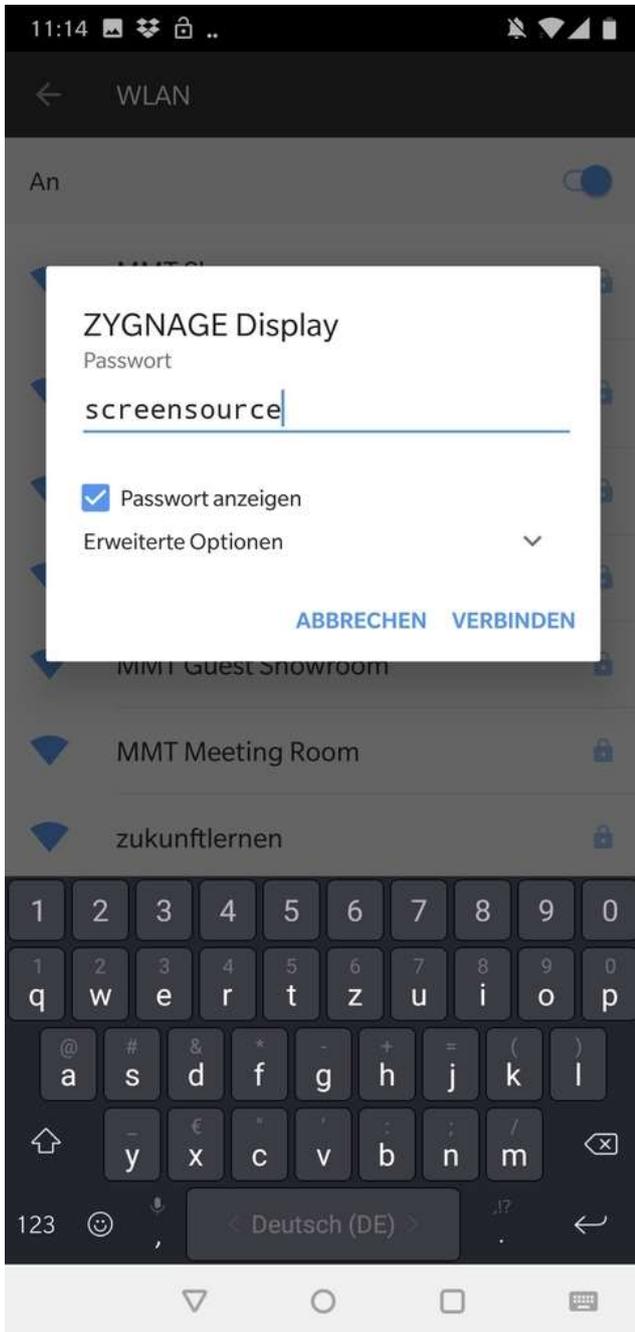
Der USB Hub kann nun vom Display getrennt werden



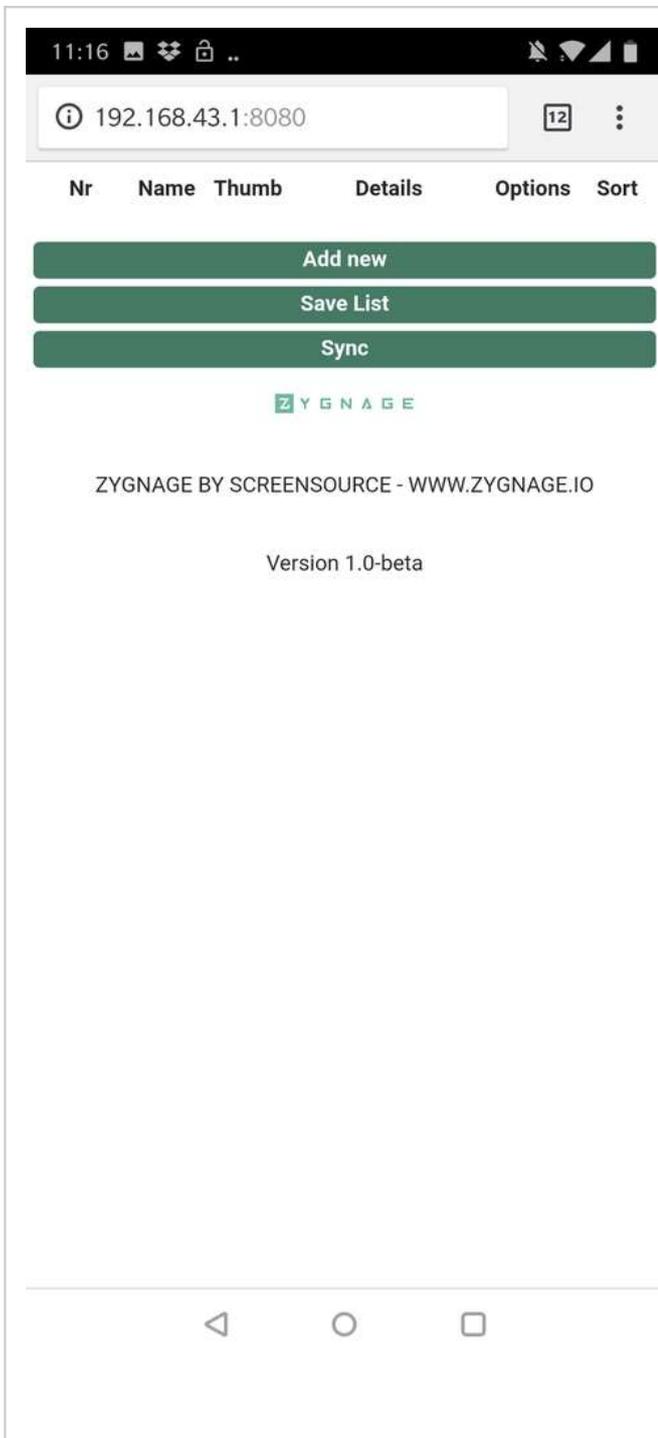
**ZYGNAGE Viewer** Software auf dem Display starten. (nach einmaligem Öffnen wird die Software automatisch bei jedem Start des Displays geladen)



Sobald die App gestartet ist, zeigt sie das entsprechende WIFI Netzwerk sowie die IP Adresse des Displays an.



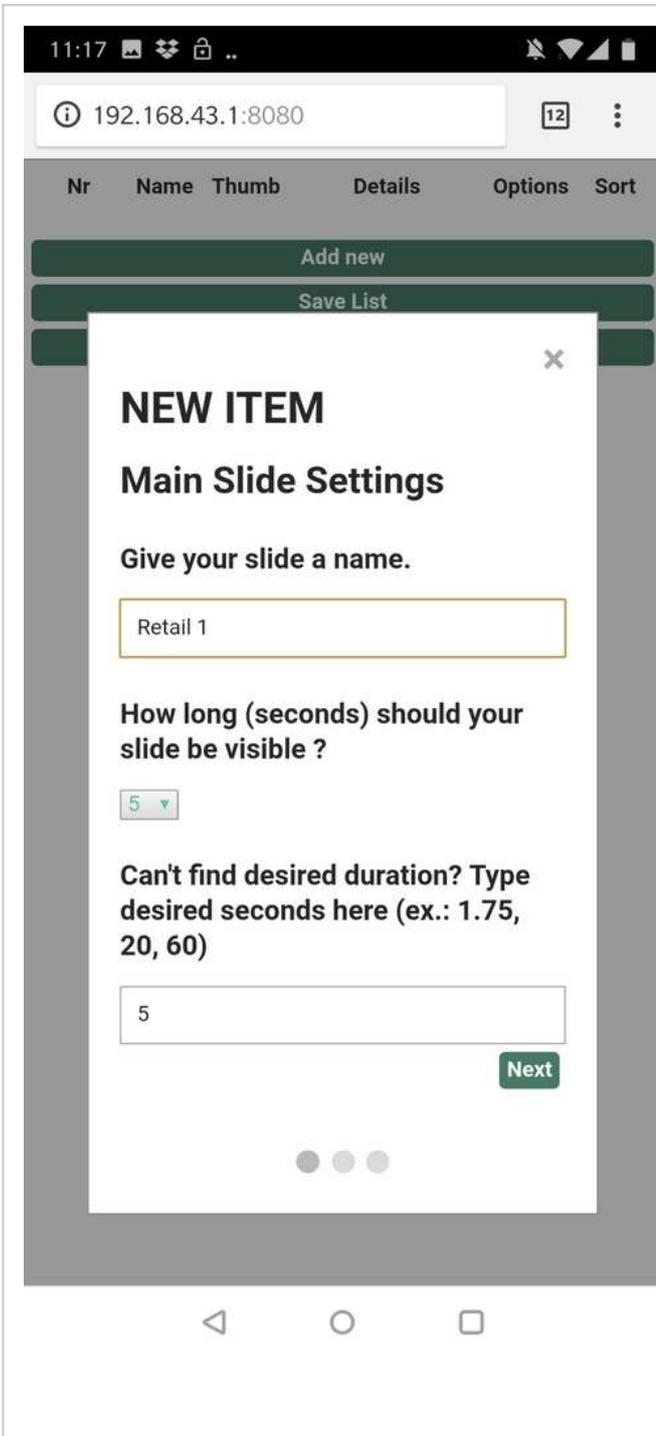
Mit dem WIFI Netzwerk "ZYGNAGE DISPLAY" und dem Passwort "screensource" verbinden.



Nach der Verbindung mit dem lokalen WIFI Netzwerk des Displays einen Browser öffnen und die IP Adresse aufrufen. Die IP Adresse lautete standardmäßig **192.168.43.1:8080**.

**Achtung:** Es handelt sich bei ":8080" um einen Doppelpunkt ":"

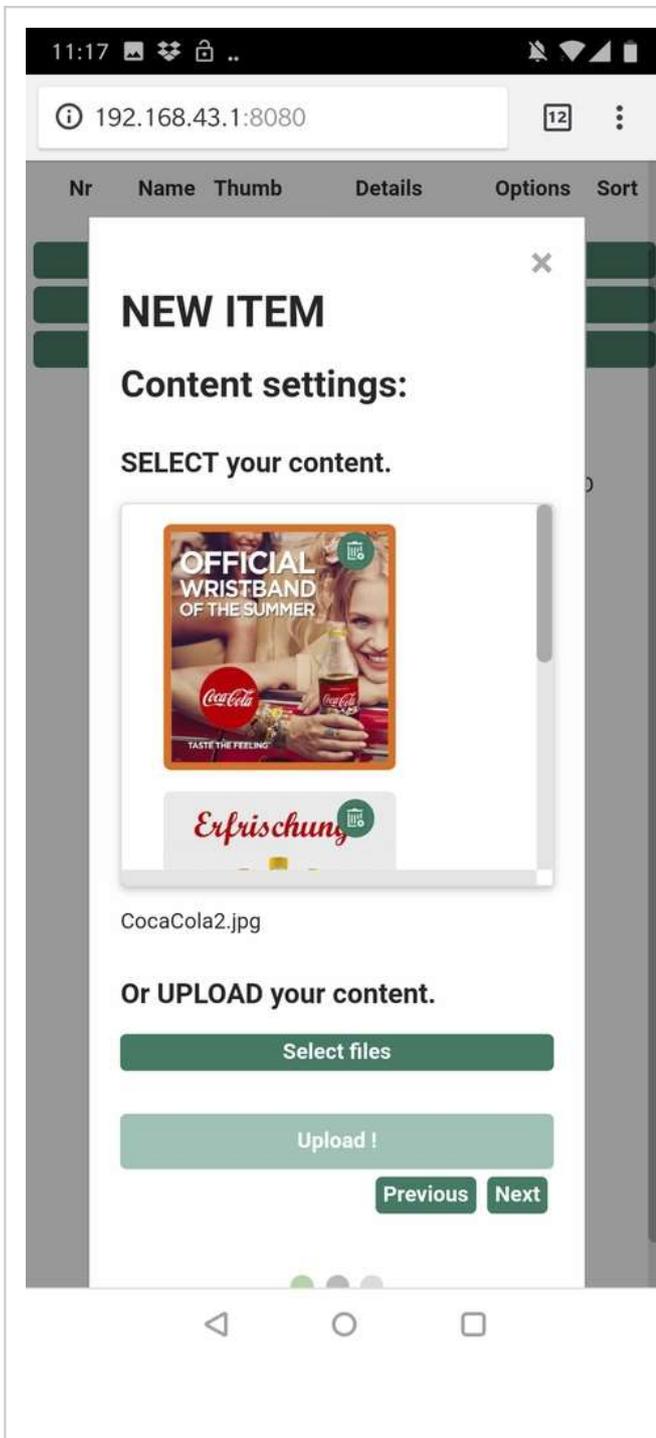
Sobald die Adresse im Browser aufgerufen wurde, erscheint die Oberfläche zum Managen der Inhalte. Bei erster Verwendung ist die Übersicht noch leer - da noch keine Bilder hochgeladen wurden.



Nun lassen sich Inhalte über den Button "Add new" hinzufügen. Ein neues Fenster öffnet sich und erfordert folgende Eingaben:

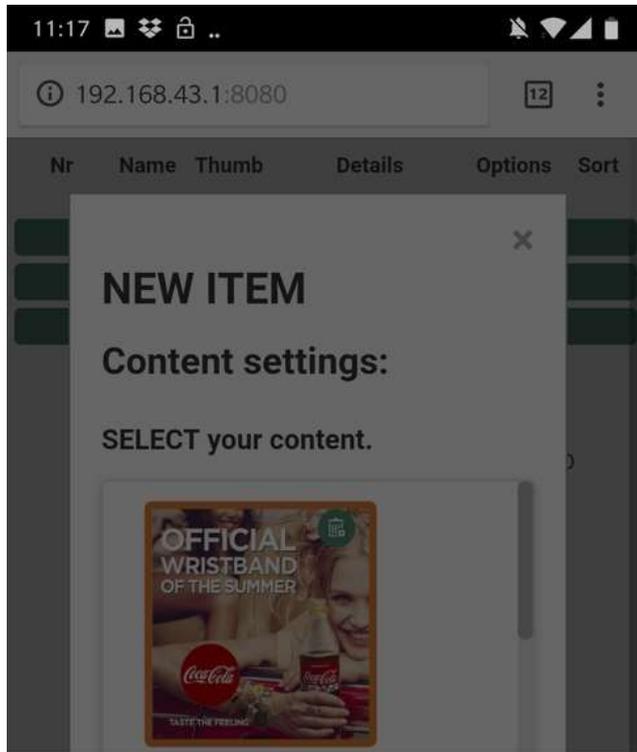
1. Eine Bezeichnung für den Inhalt
2. Die Abspieldauer in Sekunden

Nach Eingabe dieser Werte, bitte auf "Next".

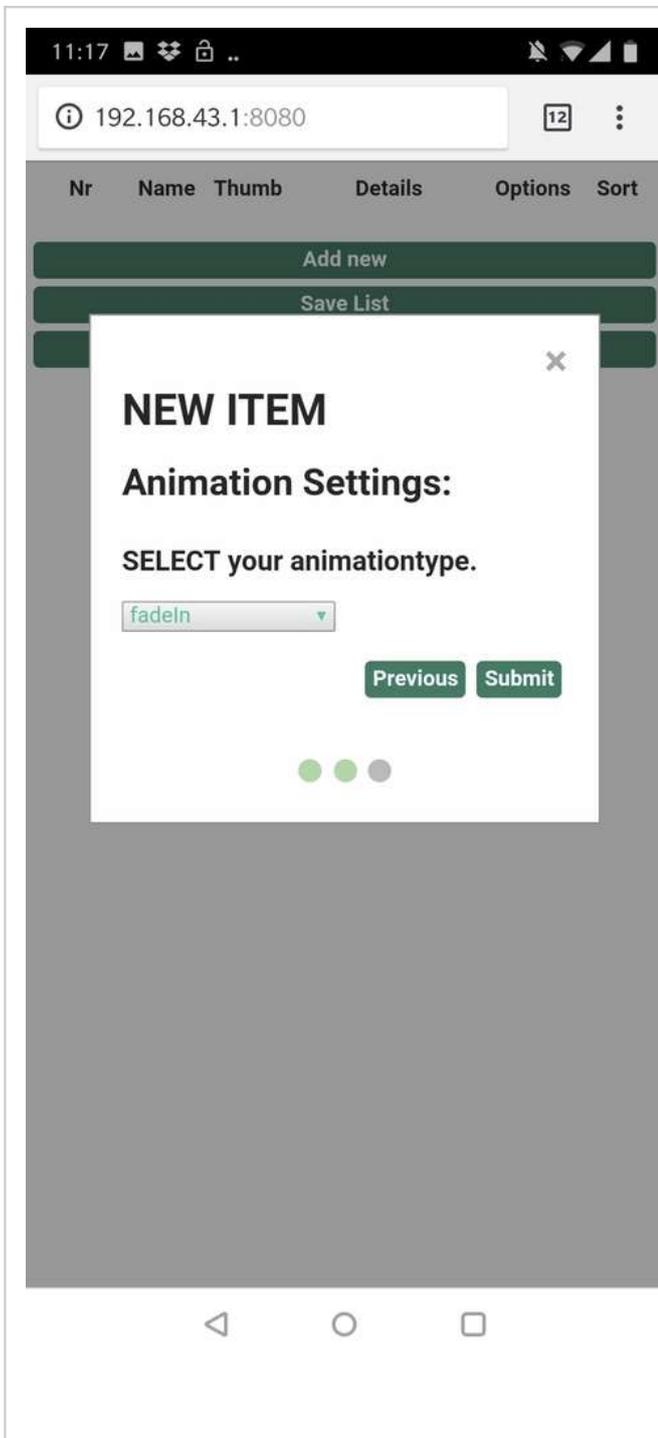


Im Zweiten Schritt des Uploadprozesses lässt sich nun neues Bildmaterial hochladen aber auch vorhandene Materialien zur Verwendung auswählen.

1. Neue Inhalte hochladen
  - a. Klick "**Select files**"
  - b. Bildmaterial auswählen
  - c. Klick "**Upload**"
  - d. Das ausgewählte Bildmaterial erscheint im oberen Fenster.
  
1. Existierende Inhalte zum Abspielen auswählen
  - a. Mit Klick auf das entsprechende Bild erscheint ein farbiger Rahmen zur Bestätigung der Auswahl. Dieses Bild wird nun zur Abspielliste hinzugefügt.
  - b. Klick "**Next**"

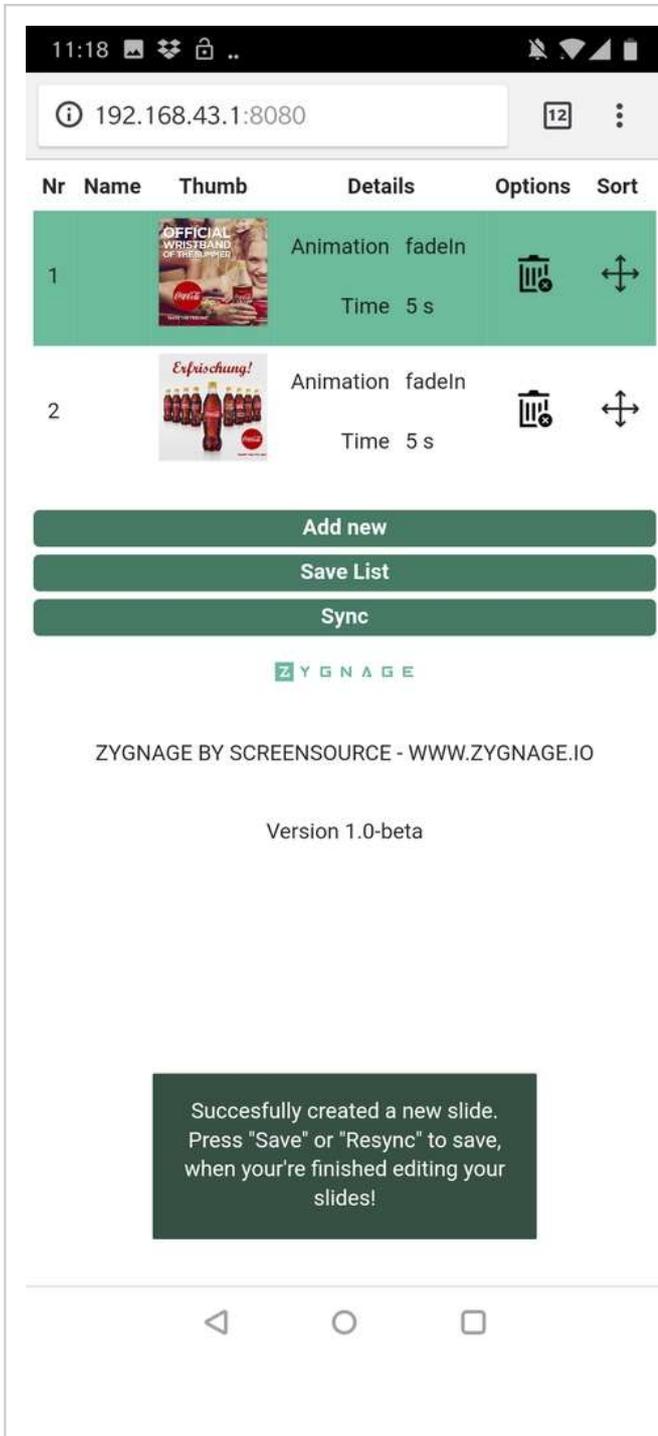


Wird vom Smartphone aus auf das Display zugegriffen, lassen sich während des Uploadprozesses auch neue eigene Fotos aufnehmen.



Nachdem das Bild ausgewählt wurde, lässt sich in Schritt 3 die Animation des Übergangs zum nächsten Bild auswählen.

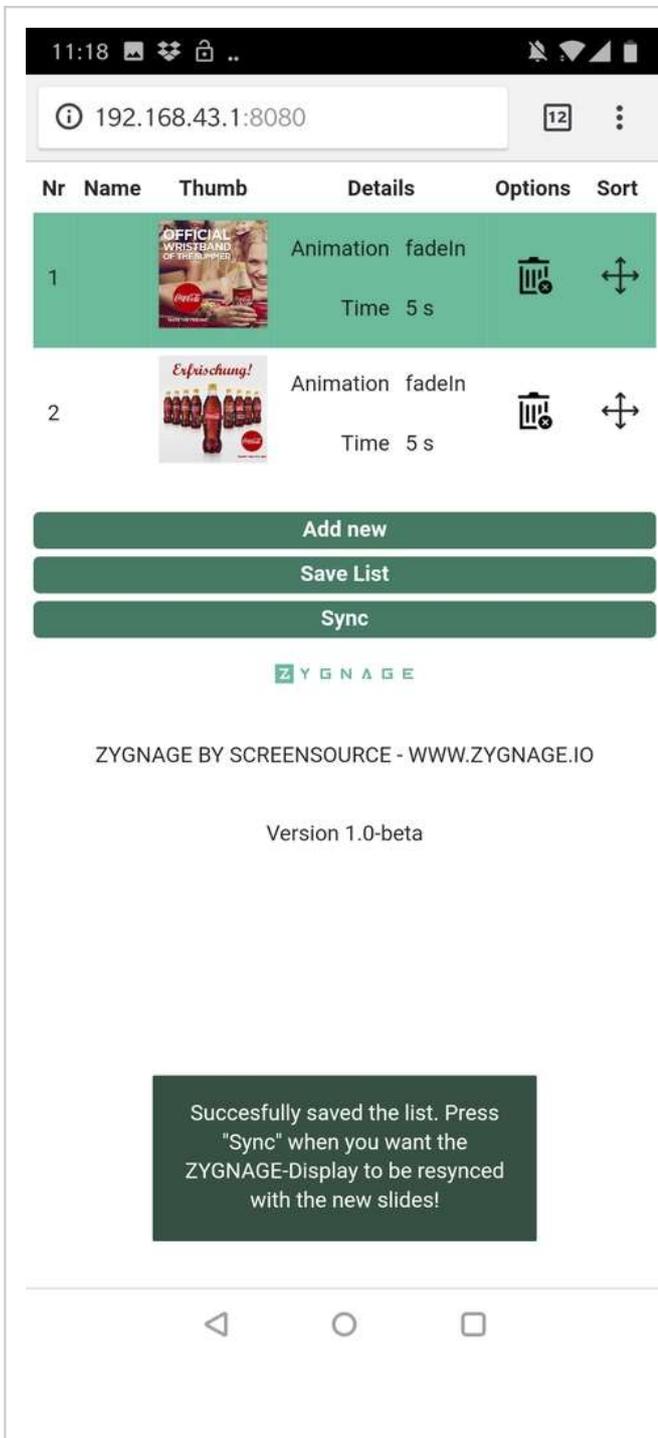
Nach Auswahl der gewünschten Animation kann der Uploadprozess abgeschlossen und mit "Submit" bestätigt werden.



Ist das erste Bild hinzugefügt, kann auf selbe Weise weiteres Material hochgeladen und in die Liste aufgenommen werden. In diesem Beispiel haben wir 2 Bilder hochgeladen - jeweils mit einer Abspieldauer von 5 Sekunden sowie der Animation "fadeIn".

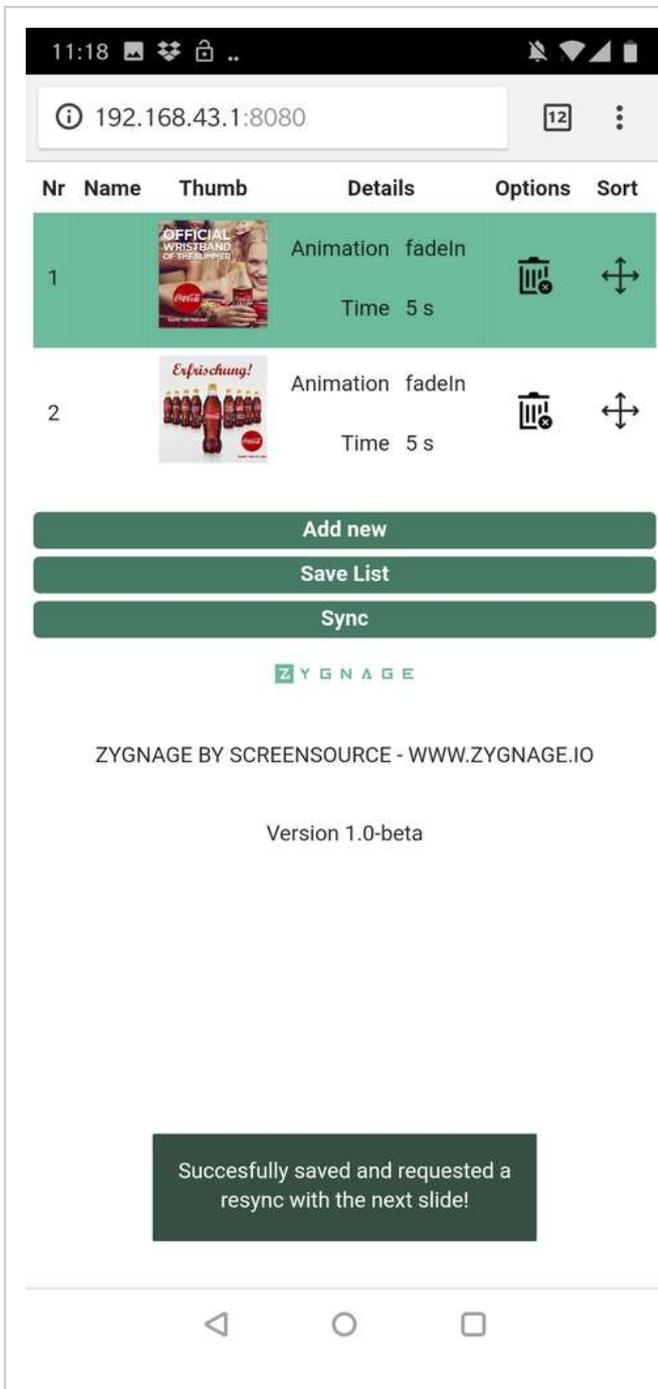
Unter Verwendung des schwarzen Kreuzes am rechten Rand lässt sich die Reihenfolge der Bilder beim Abspielen festlegen.

Der Mülltonne-Button hingegen löscht das entsprechende Bild.



Ist die Liste nun final bearbeitet, folgt mit "Save List" die Speicherung aller Änderungen.

**Achtung:** Die Liste zu speichern hat noch nicht das Abspielen auf dem Display zur Folge. Die Liste ist lediglich erstmal nur gespeichert - ob für sofortige oder spätere Verwendung.



Mit dem Button "**Sync**" wird die Liste direkt und dauerhaft auf dem Display abgespielt.

Wird ausschließlich "**Save List**" aber kein "**Sync**" durchgeführt, wird die Liste noch nicht auf dem Display abgespielt!

## Credits

Die **ZYGNAGE VIEWER** Software App wird zur Verfügung gestellt durch die ScreenSource GmbH - Home of **ZYGNAGE** Digital Canvas Screens.